

Lösungen

Fledi fliegt – Figur & Steuerung

3. Pfeiltasten programmieren

Erstelle mit den folgenden Blöcken Skripte, mit denen man die Figur mit den Pfeiltasten nach oben, unten, links und rechts bewegen kann.




Mit diesen Werten bewegt sich Fledi bei jedem Tastendruck um 10 Pixel. Wenn du größere oder kleinere Zahlen eingibst, bewegt sich Fledi schneller bzw. langsamer.

4. Flutteranimation

Verwende die folgenden Blöcke, um ein Skript zu schreiben, mit dem Fledi flattert, sobald die grüne Fahne angeklickt wird.



 **Achtung:** Denke daran, auch nach dem Wechsel zum letzten Kostüm (bat-c) eine Pause zu machen, da Fledi sonst ohne Pause von Kostüm "bat-c" zurück nach "bat-a" springt. Alternativ kannst du auch vor dem Wechsel zu Kostüm "bat-a" eine Pause einbauen.