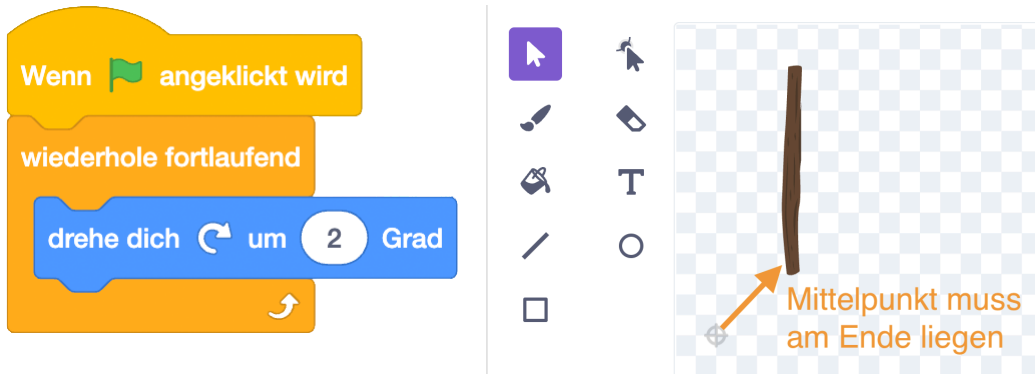


Lösungen - Die Drehtür

2. Drehtür drehen lassen



The image shows a Scratch code block and a diagram of a door handle. The code block is a yellow 'Wenn angeklickt wird' block containing an orange 'wiederhole fortlaufend' loop with a blue 'drehe dich um 2 Grad' block inside. To the right is a diagram of a dark brown door handle on a light blue and white checkered background. An orange arrow points to the bottom end of the handle with the text 'Mittelpunkt muss am Ende liegen'.

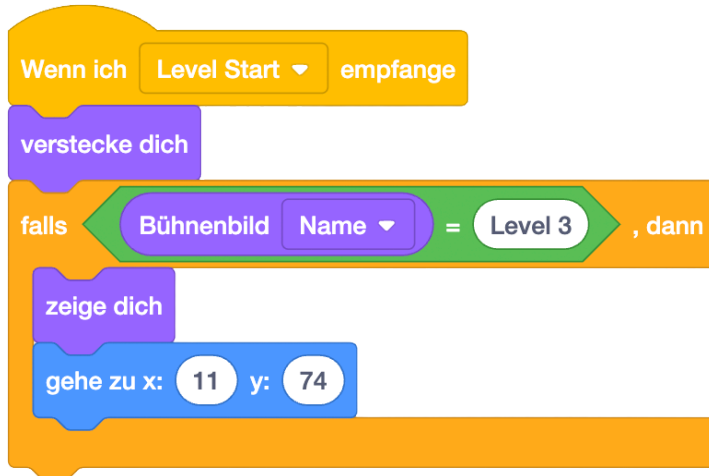
3. Was passiert bei Berührung?



The image shows a Scratch code block. It starts with a yellow 'Wenn angeklickt wird' block, followed by an orange 'wiederhole fortlaufend' loop. Inside the loop is an orange 'falls wird Drehtür berührt?, dann' block. This block contains three sub-blocks: a yellow 'sende Level Start an alle' block, a blue 'gehe zu x: 184 y: 135' block, and a purple 'setze Größe auf 50' block.

Wenn du den Block "wird Drehtür berührt" nicht finden kannst: Du musst aus der Kategorie "Fühlen" den Block "wird Mauszeiger berührt" auswählen. Dieser kann statt des Mauszeigers auch auf Berührung mit allen Figuren testen.

4. Wann soll die Drehtür sichtbar sein?



In diesem Beispiel gehen wir davon aus, dass die Drehtür nur in dem Bühnenbild mit Namen "Level 3" gezeigt werden soll. Wenn die Drehtür in mehreren Leveln sichtbar sein soll, benötigst du mehrere "falls... dann..."-Blöcke untereinander, um für jedes dieser Level die Position festzulegen, den der die Drehtür erscheinen soll.